1. Ziele

* Sie können ein switch .. case .. Statement in einem C-Programm korrekt anwenden

1. Aufgabenstellung

Realisieren Sie das abgebildete Menu, welches bei der Eingabe einer Wahl eine sinnvolle Rückmeldung von sich gibt:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Vorgehen

* Verwenden Sie ein **switch .. case ..** Statement um die Fallunterscheidung vorzunehmen.
* Geben Sie nach der Eingabe der Wahl dem Anwender eine sinnvolle Antwort zurück.

1. Erwartete Resultate

* Quellcodedatei: 5-11a.c
* Screenshot des gestarteten Programms: 5-11a.png

in Moodle hochgeladen